【製作AR 3D動畫】

起初，面對製作AR 3D動畫的作業，我滿懷疑慮，工作量之龐大及複雜程度，讓我幾乎認為是不可能完成的挑戰。首先要在教室預錄影片，再於11月3日前往師大美術館進行正式錄影，回來後，我還需要編輯影片，並使用Blender及Unity這兩款軟體製作動畫。一度，我以為這一切都超出了我的能力範圍。

然而，在這個過程中，我回想主耶穌的話語，並堅信祂的應許－祂會與我同在，永不離開。馬太福音第十七章第20節提醒我們：『你們若有信心像一粒芥菜種，就是對這座山說，從這邊挪到那邊，它也必挪去；並且在你們就沒有一件事是不可能的。』；而雅各書第二章第14節則告訴我們：『我的弟兄們，若有人說自己有信心，卻沒有行為，有甚麼益處呢？這信心能救他嗎？』於是，我決定踏出信心的腳步，勇敢地面對這項挑戰，堅定地去完成它。

我無比感激主的同在，以及研究室同學們和許多弟兄的幫助和支持，正是由於各位的幫助，我才得以完成了這項艱巨的任務。

#感謝實驗室同學們的幫助 #感謝小組成員們的協助

#感謝東翰弟兄 #感謝俊佑弟兄 #感謝所有弟兄們

#信心 #勇氣 #感恩 #主耶穌 #挑戰 #勝利

邀請大家參觀我的作品：

* <https://acerping.github.io/vis2023f/hw00/index.html>
* <https://acerping.github.io/vis2023f/hw09/index.html>